




FEDERATIA ROMANA DE TIR CU ARCUL



REGULAMENTUL COMPETITIILOR INDOOR

1. DIVIZII

1.1. Diviziile de arc pentru care se organizeaza competitii indoor sunt:

- A) Arc Olimpic
- B) Arc Compound
- C) Arc traditional (asa cum sunt definite in Regulamentul pentru Arc Traditional):
 -  Traditional primitiv
 -  Traditional replica istorica
 -  Traditional modern
- D) Bare-bow
- E) Instinctive

1.2. Se acorda titluri de Campion National Indoor pentru urmatoarele divizii de arc:

- A) Arc Olimpic
- B) Arc Compound
- C) Arc Traditional

2. CATEGORII DE VARSTA

2.1. Categoriile de varsta la care se acorda titluri de Campion National, atat pentru barbati cat si pentru femei, sunt:

- A) Copii: mai mici de 12 ani (inclusiv anul in care implineste 12 ani)
- B) Juniori 3: 13 – 14 (inclusiv anul in care implineste 14 ani)
- C) Juniori 2: 15 – 17 ani (inclusiv anul in care implineste varsta de 17 de ani)
- D) Juniori 1: 18 – 20 de ani (inclusiv anul in care implineste varsta de 20 de ani)
- E) Seniori: peste 20 de ani
- F) Master: peste 50 de ani
- G) Para-Archery

2.2. La Campionatele Nationale – competitia individuala, sportivii pot participa doar la o singura categorie de varsta.

2.3. La Campionatele Nationale – competitia pe echipe, sportivii de varsta mai mica pot fi inclusi sau pot forma echipe pentru a participa in competitia de la o varsta superioara, cu conditia ca in calificari sa fi tras pe acelasi fel de tinte. Exprimat altfel: „Competitia pe echipe la seniori este open.”

2.4. La Etapele de Campionat National Indoor, in functie de numarul participantilor, competitia se poate organiza categorii de varsta mai putine.

2.5. La Etapele de Campionat National Indoor, competitii de seniori individuale si pe echipe sunt in sistem open. Categoriile cu varsta mai mica pot concura atat in clasamentul corespunzator varstei lor,

cat si in clasamentele categoriilor superioare de varsta, cu conditia ca in Calificari sa fi tras pe acelasi tip de tinta.

3. DISTANTE DE COMPETITIE

3.1. Competitia indoor se poate organiza pe urmatoarele distante:

A) 18 m

B) 25 m

3.2. Campionatul National Indoor se organizeaza pe distanta de 18m.

4. TERENUL DE COMPETITIE

Terenul de competitie trebuie sa respecte urmatoarele prevederi:

4.1. Terenul trebuie amenajat in asa fel incat colturile sale sa fie unghiuri de 90 de grade. Fiecare distanta va fi masurata cu precizie de la un punct situat vertical sub centrul fiecarei tinte pana la linia de tragere. Toleranta de eroare pentru terenul indoor este de ± 10 cm.

4.2. Linia de asteptare trebuie marcata la cel putin 3m in spatele liniei de tragere. La un metru in fata liniei de asteptare se marcheaza linia pentru media.

4.3. Unghiul de inclinatie al tintelor trebuie sa fie intre 0 si 10 grade, iar intr-o linie de panouri trebuie sa aiba toate aceeasi inclinatie.

4.4. Linia centrelor tintelor de pe toate panourile trebuie sa fie dreapta.

4.5. Toti arcasi din aceeasi categorie trebuie sa concureze pe acelasi teren.

4.6. Daca este posibil, cate trei arcasi vor fi repartizati pe fiecare panou. Daca acest lucru nu este posibil, patru arcasi este numarul maxim de arcasi ce poate fi repartizat pe un panou.

4.7 Terenul de competitie se divizeaza in culuare care sa contina unul sau doua panouri. Aceste culuare trebuie marcate cu linii care pleaca in unghi drept de la linia de tragere catre linia panourilor.

4.8. O linie paralela cu linia de tragere va fi marcata la trei metri in fata liniei de tragere.

4.9. Vor fi instalate bariere adecvate pentru siguranta spectatorilor. Se vor elimina elementele din spatele tintelor, care pot distra atentia arcasilor. Barierele pentru public se vor amplasa la cel putin 10m de capetele liniei panourilor si la cel putin 5m in spatele liniei de asteptare. Spectatorii nu trebuie sa aiba acces in spatele liniei panourilor. Acolo unde marimea salii nu permite amplasarea barierelor laterale, spectatorii nu au acces in fata liniei situate in spatele liniei de tragere.

4.10. In timpul Meciurilor Eliminatorii organizatorul trebuie sa asigure accesul la panouri de antrenament pentru sportivii care participa la aceasta faza a competitiei.

4.11. Pentru Meciurile Eliminatorii pe echipe, se va marca o linie vizibila la 1m in spatele liniei de tragere.

4.12. Panourile trebuie sa fie suficient de mari pentru ca sagetile care se infing putin in afara tinte sa ramana in panou. Panourile trebuie sa fie bine prinse de suportii, iar suportii sa fie stabili pe podea. Orice parte a panoului sau suportului care poate avaria o sageata, trebuie acoperita. De asemenea trebuie avut grija ca sagetile care trec prin panou sa nu fie avariate de suport.

4.13. Centrul tintelor trebuie sa fie la 130cm (± 2 cm) inaltime.

4.14. Panourile trebuie sa fie numerotate, cu numere de cel putin 15cm inaltime, scrise cu culori contrastante. Numerele vor fi amplasate deasupra panoului sau sub acesta, la distanta suficienta de tinta.

4.15. La Campionatele Nationale, pentru meciurile eliminatorii individuale si pe echipe, organizatorul va asigura afisarea scorurilor in timpul derularii meciurilor prin placute de scor de tip „flip”, cu cifre de cel putin 15cm inaltime.

5. TINTE

5.1. Pentru competitii indoor se pot folosi urmatoarele tipuri de tinte:

- A) 60cm intreaga
- B) 60cm tripla triunghiulara
- C) 60cm tripla verticala
- D) 40cm intreaga
- E) 40cm tripla triunghiulara compound & olimpic (C+O)
- F) 40cm tripla verticala (C+O)
- G) 40cm tripla triunghiulara pentru compound
- H) 40cm tripla triunghiulara pentru olimpic
- I) 40cm tripla verticala pentru compound
- J) 40cm tripla verticala pentru olimpic

5.2. Pentru Campionatele Nationale se folosesc urmatoarele tipuri de tinte la distanta de 18m:

- | | |
|---|-------------------------------|
| A) 60cm tinta intreaga (punctaj 1-10) | COPII |
| B) 40cm tinta intreaga (punctaj 1-10) | JUNIORI 3 |
| C) 40cm tinta tripla verticala (punctaj 6-10) | JUNIORI 2, JUNIORI 1, SENIORI |

5.2. Dimensiunea cercului de 10 puncte pentru arc olimpic este de 40mm, iar pentru arc compound este de 20mm, la tinte de 40cm.

5.3. In meciurile pe echipe, fiecare echipa trage pe doua tinte verticale alaturate. In situatie de baraj, fiecare echipa trage cate 3 sageti (cate una de fiecare sportiv) pe o tinta tripla asezata orizontal.

5.4. Pentru distanta de 25m se foloseste tinta de 60cm.

6. TRAGEREA SI TIMPII DE TRAGERE

6.1. Runda de calificare indoor consta in 60 de sageti trase in serii de cate 3, pe tinta corespunzatoare diviziei, varstei arcasilor si distantei de tragere.

6.2. Runda de meciuri eliminatorii individuale consta in fazele 1/16 (32 de sportivi) si 1/8 (16 sportivi). Runda de meciuri finale individuale consta in fazele 1/4 (8 sportivi), 1/2 (4 sportivi), Finala Mica si Finala Mare.

6.3. Meciurile se trag in sistem pe seturi, cu cate 3 sageti pe set. Castigatorul unui set primeste 2 puncte, iar pierzatorul 0; in caz de egalitate ambii arcasi primesc cate 1 punct. Castigatorul este arcasul care ajunge primul la 6 puncte.

6.4. Runda de meciuri eliminatorii pe echipe consta in faza 1/8 (primele 16 echipe). Runda de meciuri finale pe echipe consta in fazele 1/4, 1/2, Finala Mica si Finala Mare.

6.5. Meciurile eliminatorii pe echipe se trag in 4 serii a cate 6 sageti, 2 sageti de fiecare sportiv. Meciurile eliminatorii pe echipe mixte se trag in 4 serii a cate 4 sageti (2 sageti de fiecare sportiv).

6.6. Runda de calificare si meciurile se trag in serii de cate 3 sageti.

6.7. Timpul maxim in care un arcas poate trage 3 sageti este 2 minute.

6.8. O sageata trasa inaintea semnalului de start sau dupa semnalul stop sau in afara secventei de tragere cand este tragere alternativa, duce la anularea sagetii cu punctajul cel mai mare din seria respectiva si va fi inregistrata cu 0 puncte (ratare – „miss”).

6.9. O sageata trasa intentionat sau neintentionat dupa incheierea sesiunii de antrenament sau incalzire (dupa ce sagetile au fost recuperate de la panou), sau imediat inainte de inceperea competitiei, sau in timpul pauzelor dintre distante sau runde, duce la anularea sagetii cu punctajul cel mai mare din urmatoarea serie.

6.10. Daca in timpul runde de calificare un sportiv are o problema tehnica confirmata de un arbitru, sau o problema medicala confirmata de o persoana de specialitate (sau in lipsa acesteia de un alt antrenor decat cel al sportivului, sau de directorul de concurs) se poate acorda timp suplimentar pentru remedierea problemelor. Arcasul poate recupera sagetile netrase sau o parte din ele in masura in care se incadreaza in timpul de 15 minute, urmand sistemul normal de tragere si cronometrare. Aceasta tragere se face sub supravegherea unui arbitru cand apare prima oportunitate. Ordinea de

tragere a respectivului arcas poate fi schimbata temporar pentru a permite efectuarea reparatiei sau a tratamentului.

6.11. In cazul unei defectiuni, sportivul trebuie sa cheme un arbitru si sa se retraga de pe linia de tragere.

6.12. In situatia unei defectiuni sau probleme medicale aparute in timpul meciurilor eliminatorii individuale sau pe echipe, nu se acorda timp suplimentar pentru remedierea acestora. Arcasul poate parasii linia de tragere pentru remedierea problemei si se poate intoarce sa traga daca se incadreaza in timpul ramas pana la terminarea seriei/setului. In cazul meciurilor pe echipe, al membru al echipei poate trage in timp ce arcasul remedieaza problema.

6.13. Arcasii care nu au adversar (bye) intr-o anumita faza a competitiei pot trage pe terenul de antrenament sau pe zona rezervata pentru antrenament a terenului de competitie. Daca acestea nu sunt disponibile, pot trage pe tinte repartizate pentru meciuri. Sagetile trase in aceasta situatie nu se noteaza, iar sportivul avanseaza in faza urmatoare.

6.14. In timpul Campionatelor Nationale, antrenamentul pe terenul de competitie, pentru sportivii care au bye este limitat la 3 sageti pe set/serie si la maximum de 5 seturi pentru arc compound, si la 3 seturi pentru arc olimpic si celelalte divizii de arc. Daca un sportiv aflat in aceasta situatie trage mai mult de 3 sageti pe serie/set, dupa ce a fost attentionat de un arbitru, acestuia i se poate interzice sa se mai antreneze pe terenul de competitie, fara a fi afectat urmatorul meci al sportivului.

6.15. Sportivii nu au voie sa ridice arcul inainte de semnalul de incepere a tragerii.

6.16. Cu exceptia persoanelor cu dizabilitati, sportivii vor trage din pozitia in picioare, fara suport, cu corpul deasupra liniei de tragere.

6.17. O sageata nu poate fi trasa din nou, indiferent de situatie. O sageata se considera ca nu a fost trasa daca a cazut din arc, sau lansarea nu s-a produs (ex. Nock fisurat sau sarit din nock-punct), in conditiile in care o parte a sagetii se afla in zona dintre linia de tragere si linia de 3m, si sageata nu s-a respins din panou. De asemenea, se considera ca sageata/sagetile nu au fost trase daca panoul se rastoarna, situatie in care arbitrul va acorda timp suplimentar pentru finalizarea tragerii, dupa remedierea problemei.

6.18. Sportivii pot primi instructiuni (non-electrice/electronice) de la antrenor/manageri de echipa, cu conditia de a nu deranja pe ceilalti sportivi. In timpul meciurilor pe echipe sportivii si antrenorul pot sa dea indicatii verbale, fie ca sunt pe linia de tragere sau nu, iar antrenorul poate da indicatii in timpul tragerii doar din spatele liniei de 1m si in limitele laterale ale panoului pe care trage echipa.

6.19. Nici un sportiv nu poate atinge echipamentul altui sportiv fara acordul acestuia. Nici un antrenor/manager/oficial nu poate atinge echipamentul unui sportiv de la alt club fara acordul acestuia. In situatii grave, arbitrul poate penaliza persoana implicata.





6.20. Fumatul nu este permis pe terenul de competitie si cel de antrenament.

6.21. Dacă un arcaș folosește o tehnică de tragere care face ca bratul de arc să fie ridicat excesiv, putând face ca săgeata eliberată accidental să zboare deasupra panourilor, după zona de siguranță sau peste parapetele instalate, arbitrul trebuie să atenționeze Directorul de Concurs. Sportivul va fi atenționat, iar în cazul în care continuă să folosească aceeași tehnică, Directorul de Concurs sau Conducătorul Comisiei de Arbitri poate cere sportivului să nu mai tragă și să părăsească terenul de competiție.

6.22. Sportivii au voie să întindă arcurile, cu sau fără săgeata, doar pe linia de tragere, sau la panou apropiat, sau către un perete de protecție, după ce s-au asigurat că nu este nici un risc. În cazul în care se întinde arcul cu săgeata, aceasta se poate face doar către un panou de tragere, în condițiile în care nu este nimeni în față sau în spatele panourilor.

6.23. La Campionatele Naționale, pe un panou pot trage simultan maxim 2 sportivi. Dacă sunt câte 4 sportivi pe panou aceștia vor trage în perechi de câte 2 prin rotație AB-CD, CD-AB etc.

6.24. Reguli pentru stabilirea locului pe linia de tragere:

-  A trage în stânga, B trage în dreapta
-  A trage în stânga, B trage în mijloc, C trage în dreapta
-  AC trage în dreapta, BD trage în stânga
-  A trage pe tinta din stânga sus, B trage pe tinta din dreapta sus, C trage pe tinta din stânga jos, D trage pe tinta din dreapta jos

Când se trage pe tinte triple verticale, ordinea de tragere este următoarea: A – tinta 1, B – tinta 3, C – tinta 2, D – tinta 4, cu tragere alternativă AB-CD.

6.25. În timpul calificărilor, poziția pe linia de tragere se poate stabili de comun acord între sportivii de pe panou, cu condiția ca aceștia să informeze un arbitru înainte de începerea competiției.

6.26. În Mecuriile Eliminatorii sportivul care se află deasupra în grila, trage în stânga, iar cel care este dedesubt va trage în dreapta.

6.27. În cazul în care un sportiv sosese după începerea competiției, Șefii de delegație ai cluburilor participante decid prin vot dacă acesta poate fi primit sau nu în competiție și dacă i se permite sau nu să recupereze săgețile care s-au tras până la sosirea lui. În nici o situație nu se poate permite recuperarea a mai mult de 12 săgeți.

7. TIMPII DE TRAGERE

7.1. 20 de secunde este timpul alocat pentru tragerea unei sageti de baraj in meci sau atunci cand se face tragere alternativa in meciurile finale.

7.2. 40 de secunde este timpul alocat pentru:

- 🏹 tragerea unei sageti care nu a fost trasa datorita unei defectiuni sau probleme medicale
- 🏹 tragerea unei sageti de departajare in vederea stabilirii grilei de eliminatorii
- 🏹 tragerea a doua sageti de catre echipa mixta in cazul unui baraj, sau pentru departajare

7.3. Un minut este alocat pentru o echipa sa traga 3 sageti (cate una de fiecare arcas) in caz de baraj sau pentru departajare.

7.4. 80 de secunde este timpul alocat pentru o echipa mixta sa traga o serie de 4 sageti (2 de fiecare arcas).

7.5. 2 minute este timpul alocat pentru un arcas sa traga o serie de 3 sageti sau pentru o echipa sa traga 6 sageti (cate 2 sageti de arcas).

7.6. Timpul de pregatire intre doua semnale sonore pentru intrarea pe linia de tragere si un semnal sonor pentru inceperea tragerii este de 10 secunde.

8. COMPETITIA INDIVIDUALA

8.1. La Campionatele Nationale numarul de sportivi pe care un club ii poate inscrie in competitie este nelimitat.

8.2. Se trag meciuri eliminatorii daca sunt cel putin 4 sportivi in categoria respectiva.

8.3. Numarul de sportivi care se califica in Runda Meciurilor Eliminatorii este de maxim 32, iar marimea grilei se stabileste astfel:

- 🏹 Daca sunt 4 sau 5 participanti, se trage pe grila de 4.
- 🏹 Daca sunt 6, 7, 8, 9, 10 sau 11 participanti se trage pe grila de 8
- 🏹 Daca sunt 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20, 21, 22 sau 23 de participanti se trage pe grila de 16
- 🏹 Daca sunt mai mult de 24 de participanti, inclusiv, atunci se va trage pe grila de 32

8.4. Titlu de Campion National se acorda daca sunt cel putin 3 participanti la categoria respectiva, de la cel putin 2 cluburi.

8.5. Meciurile eliminatorii la individual sunt pe seturi la toate diviziile de arc, castigatorul fiind arcasul care acumuleaza primul cel putin 6 puncte de set.

9. COMPETITIA PE ECHIPE

9.1. O echipa consta din 3 arcasi de la aceeasi divizie, ai aceluasi club.

9.2. Echipele se stabilesc in mod automat grupand cate 3 arcasi ai aceluasi club, de la aceeasi divizie, in ordinea descrescatoare a scorurilor din runda de calificare.

9.3. In cazul in care nu doreste aplicarea punctului 8.2., antrenorul/managerul de club poate numi echipa/echipele cu cel putin 1 ora inainte de inceperea meciurilor eliminatorii pe echipe.

9.4. La Campionatele Nationale numarul de echipe pe care le poate inscrie un club este nelimitat. Toate echipele inscrise in competitie se califica in Runda de Meciuri Eliminatorii.

9.5. La Campionatele Nationale competitia pe echipe la seniori este in „open”, adica pot participa echipe formate din sportivi de la o categorie mai mica de varsta, cu conditia ca in calificari sa fi tras in acelasi format cu seniorii. In aceasta situatie, echipele se formeaza in primul rand din sportivii seniori ai unui club, dupa care pot fi adusi sportivi de categorie mai mica de varsta in completare, sau pentru formarea de echipe intregi.

9.6. In cazul in care un sportiv, membru al unei echipe, nu poate participa in faza meciurilor eliminatorii, acesta poate fi inlocuit cu un alt sportiv care a tras in faza calificarilor, cu conditia ca antrenorul/managerul sa anunte in scris Comisia de Arbitru cu cel putin o ora inainte de inceperea Meciurilor. In cazul unei astfel de inlocuiri, scorul de calificare al echipei ramane cel de dinaintea schimbarii.

9.7. Meciurile pe echipe sunt pe scor cumulativ la toate diviziile de arc.

9.8. Se acorda titlu de Campion National daca sunt cel putin 3 echipe participante.

10. COMPETITIA PE ECHIPE MIXTE

10.1. Echipa mixta este formata din barbatul si femeia cu cele mai bune scoruri de calificare de la un club, de la aceeasi divizie si aceeasi categorie de varsta. Fiecare club poate avea doar o singura echipa mixta.

10.2. In cazul in care un club nu are doi sportivi, un barbat si o femeie, de aceeasi categorie de varsta, poate aduce in echipa un sportiv de varsta inferioara, cu conditia ca acel sportiv sa fi tras in calificari in acelasi format (aceeasi tinta si distante).

10.3 In cazul in care un sportiv nu poate participa in faza meciurilor eliminatorii, antrenorul/managerul poate face o schimbare cu conditia sa anunte aceasta schimbare cu cel putin o ora inainte de inceperea acelei faze a competitiei. In cazul unei astfel de schimbari, scorul de calificare al echipei ramane cel de dinaintea schimbarii.

10.4. Competitia pe echipe mixte este „open”, in aceleasi conditii prevazute la paragraful 9.5.

10.5. Se acroda titlu de Campion National daca sunt cel putin 3 echipe participante.

10.6. Meciurile la echipe mixte sunt pe scor cumulativ la toate diviziile de arc.

10.7. Toate echipele participante in competitie se califica in faza meciurilor eliminatorii.

11. REZOLVAREA EGALITATILOR SI A BARAJELOR

11.1. In caz de egalitate de scor la finalul Rundeii de Calificare, departajare sportivilor se face in primul rand in functie de numarul de 10 trasi si apoi in functie de numarul de 9 trasi. Daca dupa aceste criterii se pastreaza inca egalitatea, sportivii vor fi declarati egali.

11.2. Pentru a se decide locul pe grila de eliminatorii intre sportivii declarati egali conform punctului precedent, se procedeaza la aruncarea banului.

11.3. Pentru egalitati care pot decide intrarea sau nu in Runda Meciurilor Eliminatorii, nu se aplica sistemul cu numarul de 10 sau 9 trasi, ci se trag sageti de baraj astfel:

- ✚ La individual sa trage o singura sageata pentru scor, pe sistemul cea mai aproape de centru este castigatoare
- ✚ La echipe se trage o serie de 3 sageti (cate una de fiecare arcas). In caz de scor egal, echipa care are sageata cea mai apropiata de centru este castigatoare. Daca sagetile cele mai aproape de centru sunt la distanta egala, atunci se ia in considerare a doua sageata, sau a 3-a, daca este nevoie.

12. INTOCMIREA CLASAMENTULUI FINAL

12.1. Primele 8 pozitii din clasamentul individual si pe echipe se departajeaza astfel:

- ✚ In competitia pe seturi, departajarea intre locurile 5, 6, 7 si 8 se face pe baza numarului de puncte de set castigate in ultimul meci. Daca egalitatea se mentine, departajarea se face in functie de numarul de puncte cumulative trase in ultimul meci (scorul total al sagetilor)
- ✚ In competitia pe scor cumulativ, departajarea intre locurile 5, 6, 7 si 8 se face pe baza scorului inregistrat in ultimul meci.

Daca egalitatea se mentine, sportivii/echipele vor fi declarate egale.

12.2. Sportivii/echipele eliminate in faza 1/8 vor fi clasati pe locul 9 (prezentati in ordine alfabetica), cei eliminati in faza 1/16 vor fi clasificati pe locul 17, iar cei care nu s-au calificat in primii 32, vor fi clasificati pe locurile 33, 34 etc. in functie de scorul inregistrat in Runda de Calificare.