Capitoul 1. Aspecte generale

1.1. Divizii

Diviziile de arc pentru care Federația Română de Tir cu arcul organizează competiții sunt următoarele:

A. Arc olimpic
B. Arc compound
C. Barebow
D. Bowhunt compound unlimited
E. Arc Tradițional Istoric (Primitiv, Replică istorică, Instinctiv, Longbow)
F. Arc Tradițional Modern

1.2. Probe

Federația Română de Tir cu arcul organizează următoarele tipuri de competiții:

A. **Target INDOOR** – pentru diviziile de arc:
   a. Arc olimpic
   b. Arc compound
   c. Barebow
B. **Arc tradițional INDOOR** - pentru diviziile de arc:
   a. Arc Tradițional Istoric (toate subdiviziunile)
   b. Arc Tradițional Modern
   c. Bowhunt compound unlimited
C. **2D - 3D INDOOR**- pentru diviziile de arc:
   a. Arc compound
   b. Barebow
   c. Bowhunt compound unlimited
D. **Target OUTDOOR** – pentru diviziile de arc:
   a. Arc olimpic
   b. Arc compound
   c. Barebow
E. **Arc tradițional OUTDOOR** - pentru diviziile de arc:
   a. Arc Tradițional Istoric
   b. Arc Tradițional Modern
   c. Bowhunt compound unlimited
   d. Barebow
F. **3D OUTDOOR**- pentru diviziile de arc:
   a. Arc compound
   b. Barebow

c. Bowhunt compound unlimited

G. **FIELD** – pentru diviziile de arc:

a. Arc olimpic

b. Arc compound

c. Barebow

1.3. Categorii de vârstă

1.3.1. Categoriile de vârstă la care Federația Română de Tir cu arcul organizează competițiile și care sunt în concordanță cu regulamentele WA și WAE sunt următoarele:

A. U 13 - mai mici de 13 ani (inclusiv anul în care împlinește 12 ani)

B. U 15 - mai mici de 15 ani (inclusiv anul în care împlinește 14 ani)

C. U 18 - mai mici de 18 ani (inclusiv anul în care împlinește 17 ani)

D. U 21 - mai mici de 21 ani (inclusiv anul în care împlinește 20 de ani)

E. SENIORI – sportivi care au depășit categoria de vârstă U21.

F. MASTER – Categoria Master reprezintă o facilitate pusă la dispoziția sportivilor care au împlinit vârsta de 50 de ani, oferindu-le posibilitatea de a concura împreună. Aceasta nu constituie o obligație de trecere definitivă la acest nivel, sportivii având dreptul de a continua participarea și la categoria Seniori.

Asimilarea acestor categorii de vârstă cu categoriile de vârstă ale Agenției Naționale pentru Sport este următoarea:

Categorie WA - FRTA	Categorie ANS
UNDER 13	JUNIORI 2
UNDER 15	CADEȚI
UNDER 18	JUNIORI 1
UNDER 21	TINERET
SENIORI	SENIORI
MASTER	MASTER

Tabel 1.1

1.4. Înscrierea la competiție

a. Toate competițiile organizate de Federația Română de Tir cu arcul vor fi anunțate pe site-ul oficial al Federația Română de Tir cu arcul - https://frta.ro/

b. Invitația de participare la competiție va fi postată cel târziu până pe data de 10 a lunii anterioare competiției.

c. Invitația va cuprinde obligatoriu următoarele informații:

- Denumirea competiției
- Locul de desfășurare al competiției

- Clubul partener al FRTA care organizează competiția
- Perioada de desfășurare al competiției
- Diviziile și categoriile de vârstă
- Programul informativ al competiției
- Data limită al înscrierii la competiție
- Obiectele oferite la festivitatea de premiere(cupe, diplome, medalii, materiale promoționale, premii, etc.)
- Persoana și datele de contact pentru informații suplimentare

d. Înscrierea la competiție se va face doar pe secțiunea de înscrieri de pe site-ul oficial al - https://frta.ro/ , respectând termenul limită de înscriere.

1.4.1. Condiții de participare

a. Pentru ca un sportiv să poată participa la competițiile organizate de Federația Română de Tir cu arcul trebuie să îndeplinească următoarele condiții:

- Să fie legitimat la un club afiliat la Federația Română de Tir cu arcul.
- Clubul la care este legitimat să aibă toate taxele achitate către Federația Română de Tir cu arcul în anul competițional.
- Sportivul să aibă achitată viza anuală și taxa de participare la competiție.
- Sportivul să aibă viza medicală emisă de medicul de medicină sportivă valabilă până în ziua finalizării competiției.

b. Sportivul se poate fi înscris la o singură categorie de vârstă, egală sau superioară categoriei lui. Doar sportivii din categoria MASTER se pot înscrie la o categorie de vârstă inferioară, respectiv SENIORI.

c. Sportivul poate fi înscris pentru o singură echipă. Sportivii cu dubla legitimare pot trage doar pentru clubul la care s-au înscris in concurs.

d. Sportivul, la proba pe echipe și echipe mixte, se va înscrie în echipa corespunzătoare categoriei de vârstă la care a participat și la calificări.

1.5. Acreditarea și plata taxei de participare

1.5.1. Doar sportivii care au finalizat procesul de înscriere până la termenul limită și îndeplinesc condițiile de participare la competiție vor primii acreditare/dreptul de participare la competiție.

1.5.2. Taxele percepute sunt cele care au fost aprobate anual de Consiliul Director și sunt afișate pe site-ul oficial al Federația Română de Tir cu arcul.

1.5.3. Plata taxelor se va face până la începerea ședinței tehnice.

1.5.4. Plata taxelor pe echipe se va face cel târziu până după terminarea ședinței tehnice.

1.5.5. Plata taxelor se poate face astfel:

- Prin virament bancar în contul Federației Române de Tir cu arcul

- Prin ordin de plată
- În numerar la secretariatul competiției

1.5.6. Nu se poate solicita returnarea unei taxe în cazul neparticipării sportivului sau retragerii echipei din competiție.

1.6. Comitetul de organizare/management al competiției

a. Comitetul de organizare este stabilit de către Secretarul General al Federației în colaborare cu Președintele Colegiului Central al Arbitrilor.

b. Fiecărui membru din comitetul de organizare i se va asigura dacă este cazul transportul la și de la competiție, cazarea, masa pe perioada competiției, precum și renumerare conform legilor în vigoare.

c. Nici o persoană nu poate fi numită fără voia lui în comitetul de organizare la o anumită competiție.

d. Fiecare membru din comitetul de organizare va fi înștiințat cu minim 7 zile înainte de competiție de decizia de numire ca arbitru a competiției.

1.6.1. Componență

Componența comitetului de organizare este următoarea:

- Director de concurs
- Reprezentantul Federației Române de Tir cu arcul
- Reprezentantul clubului partener în organizarea competiției
- Membri comisiei de arbitrii.

1.6.2. Atribuții

- Supravegherea bunei desfășurări a evenimentului;
- Implementarea legislației naționale în domeniu și regulamentelor;
- Soluționarea oricărei dispute, reclamații sau protest care nu ține de alte comitete sau de Juriul de Apel;
- Luarea de măsuri de urgență pentru a asigura buna desfășurare a competiției,
- Deciderea oricăror aspecte care nu sunt acoperite de Statut și Regulamente;
- Supravegherea organizării ceremoniilor.

1.7. Comisia de arbitrii

a. Comisia de arbitrii a competiției este stabilită de către Colegiul Central al Arbitrilor.

b. Nici un arbitru nu poate fi numit fără voia lui ca arbitru la o anumită competiție.

c. Fiecare arbitru va fi înștiințat cu minim 7 zile înainte de competiție de decizia de numire ca arbitru a competiției.

d. La orice competiție este nevoie de minim 2 arbitri.

e. La competițiile INDOOR la fiecare 4 panouri este nevoie de minim 1 arbitru, iar la competițiile OUTDOOR la fiecare 6 panouri este nevoie de minim 1 arbitru. La competițiile de FIELD și 3D la fiecare 4 panouri este nevoie de minim 1 arbitru.

f. Fiecărui membru din comisia de arbitrii i se va asigura dacă este cazul transportul la și de la competiție, cazarea, masa pe perioada competiției, precum și renumerare conform legilor în vigoare.

1.7.1. Componență

- Arbitru principal
- Arbitru responsabil cu timpii de tragere / director of shooting
- Arbitri secundari

1.7.2. Atribuții

a. Arbitrii asigură desfășurarea competiției în conformitate cu Regulile în vigoare și în mod echitabil pentru toți sportivii.

b. Ei verifică toate distanțele și aranjamentul corect al terenului sau al traseelor; dimensiunile fețelor de țintă și ale suporturilor de țintă; că fețele sunt montate la înălțimea corectă față de sol; că toate suporturile sunt fixate la un unghi uniform.

c. Verifică tot echipamentul necesar, buna funcționare a sistemelor de semnalizare, măsurare a timpului, afișare a rezultatelor.

d. Verifică echipamentul tuturor sportivilor înainte de competiție și oricând ulterior în timpul competiției.

e. Supraveghează corecta notare a rezultatelor pe fișele de concurs.

f. Vor gestiona orice dispute și apeluri care pot apărea și, atunci când este cazul, le vor înainta Juriului de Apel.

g. Vor întrerupe tragerea, dacă este necesar, din cauza condițiilor meteorologice, a întreruperilor de curent, a unui accident grav sau a altor situații, dar vor încerca, pe cât posibil, ca programul fiecărei zile să fie finalizat în acea zi.

h. Vor analiza plângerile sau cererile relevante ale căpitanilor de echipe și, dacă este cazul, vor lua măsurile adecvate. Deciziile colective vor fi luate prin majoritate simplă de voturi. În caz de egalitate, arbitrul principal va avea vot decisiv.

i. Vor soluționa chestiuni privind desfășurarea sesiunilor de trageri sau comportamentul unui sportiv.

j. Vor asigura, pe cât posibil, ca sportivii și oficialii să respecte regulile, precum și deciziile și directivele pe care arbitrii le pot considera necesare.

k. Arbitrul principal va întocmi un raport despre desfășurarea competiției, raport care în termen de 48 de ore va fi prezentat Colegiului Central al Arbitrilor. Acest raport va cuprinde date relevante despre competiție, evenimente speciale ivite, etc.

1.8. Comisia de apel

1.8.1. O comisie de apel, format din trei membri, va fi numită la ședința tehnică de către membrii participanți la acea ședință.

1.8.2. Apelurile împotriva hotărârilor luate de arbitri trebuie să fie depuse în scris de către managerii de echipă sau de către contestatari, dacă nu a fost desemnat niciun manager de echipă.

1.8.3. Decizia luată de Comisia de apel este definitivă.

1.8.4. Intenția de a face apel trebuie anunțată în termen de cinci minute de la consumarea evenimentului reclamat.

1.8.5. Apelul scris trebuie depus la Comisia de apel în termen de 15 minute de la consumarea evenimentului reclamat, încheierea rundei sau a meciului relevant, după caz.

1.8.6. Un apel este supus unei taxe care va fi returnată dacă apelul este admis sau dacă Comisia de apel decide că este potrivit să fie returnată.

1.8.7. De îndată ce un apel este primit, o informare pentru managerii de echipă trebuie transmisă, indicând că a fost depus un apel și în legătură cu ce aspect.

1.8.8. Membrii Comitetului de Organizare sau persoanele participante la competiție nu sunt eligibili pentru a face parte din Comisia de apel.

1.8.9. Comisia de apel trebuie să fie disponibilă în orice moment pe durata competiției, inclusiv în ziua antrenamentului oficial.

1.8.10. Deciziile Juriului de apel trebuie consemnate în procese-verbale și raportate contestatarului, arbitrului principal și organizatorilor înainte de începerea următoarei etape a competiției sau înainte de ceremonia de premiere.

1.9. Ședința tehnică

1.9.1. La orice competiție organizată de către Federația Română de Tir cu arcul la finalul antrenamentului oficial se va organiza o ședință tehnică.

1.9.2. Ședința tehnică va fi condusă de către Directorul de concurs, sau în cazuri excepționale de către Arbitrul principal.

1.9.3. La ședința tehnică vor participa membri comitetului de organizare, și câte un reprezentant pentru fiecare club participant la competiție.

1.9.4. Ședința tehnică se va organiza la ora anunțată în invitația oficială, sau cu acordul tuturor reprezentanților care au dreptul să participe la ședință.

1.9.5. La ședința tehnică se vor lămurii toate problemele organizatorice, se va definitiva lista participanților la competiție, lista echipelor și echipelor mixte

înscrise în competiție, se va definitiva programul următoarelor zile ale competiției, precum și orice alt aspect legat de competiție.

1.9.6. La ședința tehnică se va alege și Comisia de apel.

1.10. Verificarea echipamentului

1.10.1. La orice competiție organizată de către Federația Română de Tir cu arcul organizatorul va asigura un stand unde în ziua antrenamentului oficial și în prima zi de calificări înainte de începerea calificărilor arbitri competiției vor fi obligați să verifice întregul echipament, inclusiv piese de rezervă și accesorii, pe care fiecare sportiv intenționează să îl folosească în cadrul competiției.

1.10.2. Arbitrii pot solicita modificarea sau schimbarea echipamentului dacă se constată că acesta contravine regulilor privind echipamentul.

1.10.3. Un arbitru are dreptul să ceară unui sportiv să demonteze o parte a echipamentului său pentru a verifica legalitatea oricărui element care ar putea fi ascuns. Arbitrul trebuie să fie convins că nu poate fi folosit niciun echipament care contravine Regulilor și care astfel ar putea oferi un avantaj incorect unor sportivi față de alții.

1.10.4. Sportivul care refuză să se alinieze solicitării arbitrilor nu va fi admis să intre în competiție, fără a avea posibilitatea solicitării taxelor plătite.

1.11. Reguli aplicabile pe timpul desfășurării competițiilor

1.11.1. Reguli de siguranță în poligon

a. Sportivii au voie să întindă arcurile, cu sau fără săgeată, doar pe linia de tragere, la un panou apropiat, sau către un șir de panouri de încălzire, după ce s-au asigurat ca nu este nici un risc. În cazul în care se întinde arcul cu săgeată, aceasta se poate face doar către un panou de tragere, în condițiile în care nu este nimeni în fata sau în spatele panourilor.

b. Dacă un arcaș folosește o tehnică de tragere care face ca brațul de arc să fie ridicat excesiv, putând face ca săgeata eliberata accidental sa zboare deasupra panourilor, după zona de siguranță, arbitrul trebuie să atenționeze Directorul de Concurs. Sportivul va fi atenționat, iar în cazul în care continuă sa folosească aceeași tehnică, Directorul de Concurs sau Arbitrul principal poate cere sportivului să nu mai tragă și să părăsească terenul de competiție.

c. Sportivii nu au voie să ridice arcul înainte de semnalul de începere a tragerii.

d. Nici un sportiv nu poate atinge echipamentul altui sportiv fără acordul acestuia. Nici un antrenor/manager/oficial nu poate atinge echipamentul unui sportiv de la alt club fără acordul acestuia. În situații grave, arbitrul poate penaliza persoana implicată.

e. Pe timpul desfășurării tragerii sportivii nu pot folosii nici un dispozitiv electric (căști, telefoane, etc.)

f. Sportivii pot primi instrucțiuni (non-electrice/electronice) de la antrenor/manageri de echipă, cu condiția de a nu deranja pe ceilalți sportivi. În timpul meciurilor pe echipe sportivii și antrenorul pot da indicații verbale, sportivii de după linia de 1 metru, iar antrenorul doar din zona rezervata antrenorilor, aferentă panoului pe care trage echipa.

1.11.2. Pozițiile de tragere

a. Poziția de tragere a fiecărui sportiv va fi stabilit de secretarul competiției, și va fi afișat cu minim o oră înaintea începerii calificărilor.

b. Pe cât posibil pe același panou vor fi repartizați sportivi de la aceeași divizie/categorie.

c. Pe un panou se vor repartiza maxim 4 sportivi. În condiții excepționale se pot repartiza 5 sportivi cu condiția asigurării spațiului corespunzător fiecărui sportiv.

d. Fiecare sportiv are la dispoziție pe linia de tragere de un spațiu personal de minim 90 cm lungime.

e. Pe un panou pot trage simultan 2 sportivi. Dacă sunt mai mult de 2 sportivi repartizați pe panou aceștia vor trage în perechi prin rotația AB - CD, CD – AB, etc. Pe perioada sesiunii de încălzire rotația nu se aplică.

f. Pe linia de tragere se va marca vizibil centrul fiecărui panou și poziția fiecărui arcaș.

g. Poziția pe linia de tragere se stabilește astfel:

- A și C în stânga față de centrul panoului,
- B și D în dreapta față de centrul panoului.

h. În timpul calificărilor, poziția pe linia de tragere se poate stabili de comun acord între sportivii de pe panou, cu condiția ca aceștia să informeze un arbitru înainte de începerea competiției.

i. În meciurile eliminatorii sportivul care se află deasupra în grilă trage în stânga, iar cel care este dedesubt va trage în dreapta.

j. Cu excepția persoanelor cu nevoi speciale, sportivii vor trage din poziția in picioare, fără suport, cu corpul deasupra liniei de tragere.

k. Pentru sportivii cu nevoi speciale (scaune rulante) se va asigura pe cât posibil rămânerea pe poziție pe durata întregii sesiuni de calificări.

l. Obligatoriu pe același panou vor fi sportivi de la minim două cluburi.

m. În cazuri excepționale dacă pe un panou este un singur sportiv sau sportivi de la un singur club, un arbitru va monitoriza notarea valorilor de pe panou.

1.11.3. Reguli de efectuare al antrenamentului oficial

a. Organizatorii au obligația să asigure sportivilor participanți la competiție posibilitatea unui antrenament pe terenul pe care se va desfășura competiția cu minim 2 ore înainte de începerea etapei de calificare.

b. Pentru fiecare divizie se va aloca un timp de antrenament de minim 45 minute și maxim de 120 minute

c. Antrenamentul oficial se va desfășura sub coordonarea și sub atenta supraveghere a minim unui arbitru oficial al competiției.

d. Pe perioada antrenamentului oficial se vor folosii echipamentele de cronometrare vizual si acustic identice cu cele care se vor folosii la competiție.

e. Fiecărui sportiv i se va asigura posibilitatea antrenării la divizia, la distanța și pe ținta pe care va concura.

1.11.4. Reguli de executare a tragerilor

a. Timpii de tragere sunt:

- Calificări INDOOR 3 săgeți – 90 secunde
- Calificări OUTDOOR 6 săgeți – 180 secunde
- Eliminări individual 3 săgeți – 90 secunde
- Eliminări individual 1 săgeată de baraj – 30 secunde
- Eliminări echipe mixte 4 săgeți – 80 secunde
- Eliminări echipe mixte 2 săgeți de baraj – 40 secunde
- Eliminări echipe 6 săgeți – 120 secunde
- Eliminări echipe 3 săgeți de baraj – 60 secunde
- Tragerea unei săgeți care nu a fost trasă datorită unei defecțiuni sau probleme medicale – 30 secunde

b. Timpul de pregătire între două semnale sonore pentru intrarea pe linia de tragere și un semnal sonor pentru începerea tragerii este de 10 secunde.

c. Când tragerea este controlată cu sisteme electronice se va proceda astfel:

La culoarea ROȘIE:

- două semnale sonore pentru ca toți sportivii desemnați (AB, CD) să ocupe linia de tragere (cu excepția meciurilor pe echipe).

La culoarea VERDE:

- Când luminile se schimbă în verde după 10 secunde, se dă un semnal sonor pentru ca tragerea să înceapă.

La culoarea GALBENĂ:

- Acest semnal de avertizare va fi dat cu 30 de secunde înainte de expirarea timpului de tragere.

La culoarea ROȘIE:

- Aceasta înseamnă că timpul de tragere s-a încheiat, iar trei semnale sonore vor fi date pentru a indica oprirea tragerii, chiar dacă nu toate săgețile au fost trase. Orice sportiv aflat încă pe linia de tragere va trebui să se retragă imediat în

spatele liniei de așteptare.

- Când există alți sportivi desemnați (dacă se folosește rotația AB-CD / CD-AB), aceștia vor avansa la linia de tragere și vor aștepta lumina verde și semnalul de începere a tragerii.
- Întregul proces va fi repetat așa cum este descris mai sus până când toți sportivii au tras.
- Când lumina roșie se aprinde după ce numărul necesar de săgeți a fost tras, vor fi date trei semnale sonore pentru a începe punctarea.

d. Ambele sisteme (lumini și cronometre) trebuie să fie sincronizate. Dacă există o discrepanță, semnalul sonor are prioritate.

e. Obligatoriu vor fi disponibile și sisteme manual de semnalizare(fluier, steag roșu și galben) pentru situațiile în care sistemul electronic nu funcționează.

f. Sportivii nu au voie sa ridice arcul înainte de semnalul de începere a tragerii.

g. O săgeată trasă intenționat sau neintenționat după încheierea sesiunii de antrenament sau încălzire (după ce săgețile au fost recuperate de la panou) sau imediat înainte de începerea competiției, sau în timpul pauzelor dintre distanțe sau runde, duce la anularea săgeții cu punctajul cel mai mare din următoarea serie.

h. O săgeată trasă înaintea semnalului de start sau după semnalul stop (după primul semnal acustic) duce la anularea săgeții cu punctajul cel mai mare din seria respectivă și va fi notată MISS.

i. O săgeată trasă în afara secvenței de tragere când este tragere alternativă duce la anularea săgeții cu punctajul cel mai mare din seria respectivă și va fi notată MISS.

j. O săgeată nu poate fi trasă din nou, indiferent de situație. O săgeată se consideră că nu a fost trasă dacă a căzut din arc sau lansarea nu s-a produs, în condițiile în care o parte a săgeții se află în zona dintre linia de tragere și linia de 3m, iar săgeata nu s-a respins din panou.

k. De asemenea, se consideră că săgeata/săgețile nu au fost trase dacă panoul se răstoarnă, situație în care arbitrul va acorda timp suplimentar pentru finalizarea tragerii, după remedierea problemei.

l. Săgețile trase pe după linia panourilor sau care nu au ajuns la panou vor fii căutate în pauza dintre sesiuni sau la finalizarea tragerilor, astfel încât să nu se întârzie sesiunea de tragere.

m. Arcașii care nu au adversar (bye) într-o anumită fază a competiției pot trage pe terenul de antrenament sau pe zona rezervată pentru antrenament a terenului de competiție. Dacă acestea nu sunt disponibile, pot trage pe țintele repartizate pentru meciuri. Săgețile trase în această situație nu se notează, iar sportivul avansează în faza următoare.

n. Antrenamentul pe terenul de competiție pentru sportivii care au bye este limitat la 3 săgeți pe set/serie și la 3 seturi (primele trei). Dacă un sportiv aflat în această situație trage mai mult de 3 săgeți pe serie/set, după ce a fost atenționat de

un arbitru, acestuia i se poate interzice să se mai antreneze pe terenul de competiție, fără a fi afectat următorul meci al sportivului.

o. În cazul unei defecțiuni, sportivul trebuie să cheme un arbitru și să se retragă de pe linia de tragere.

p. Dacă în timpul rundei de calificare un sportiv are o problemă tehnică confirmată de un arbitru sau o problemă medicală confirmată de o persoana de specialitate (sau în lipsa acesteia, de un alt antrenor decât cel al sportivului sau de directorul de concurs) se poate acorda timp suplimentar pentru remedierea problemelor. Arcașul poate recupera săgețile netrase sau o parte din ele în măsura în case se încadrează în timpul de 15 minute, urmând sistemul normal de tragere și cronometrare. Această tragere se face sub supravegherea unui arbitru atunci când apare prima oportunitate. Ordinea de tragere a respectivului arcaș poate fi schimbată temporar pentru a permite efectuarea reparației sau a tratamentului.

q. În situația unei defecțiuni sau probleme medicale apărute în timpul meciurilor eliminatorii individuale sau pe echipe, nu se acordă timp suplimentar pentru remedierea acestora. Arcașul poate părăsi linia de tragere pentru remedierea problemei și se poate întoarce să tragă dacă se încadrează în timpul rămas până la terminarea seriei/setului. în cazul meciurilor pe echipe, alt membru al echipei poate trage în timp ce arcașul remediază problema.

r. În cazul unui sportiv care sosește după începerea competiției (din motive obiective), șefii de delegație ai cluburilor participante pot decide prin vot deschis dacă acesta poate fi primit sau nu în competiție, și dacă i se permite să recupereze săgețile trase până la sosirea lui. Numărul maxim de săgeți care se pot recupera sunt de 6 la competiția INDOOR și 12 la OUTDOOR.

1.11.5. Evidența scorurilor

a. Fiecare panou va avea minim o fișă de scor.

b. Punctarea/ trecerea valorilor săgeților va avea loc la finalul fiecărei serii / seturi.

c. Arbitrul de scor(sportivul care notează valorile săgeților) va nota pe fișele de scor valoarea fiecărei săgeți în ordine descrescătoare, așa cum este anunțată de sportivul căruia îi aparțin săgețile (sau de agentul sportivului). Alți sportivi de pe aceeași țintă vor verifica valoarea fiecărei săgeți anunțate și, în caz de neînțelegere, vor chema arbitrul desemnat, care va lua decizia finală.

d. Decizia arbitrului este definitivă.

e. O săgeată va fi punctată în funcție de poziția tijei față de țintă. Dacă tija săgeții atinge două culori sau orice linie de separare între două zone de punctaj, săgeata va primi valoarea mai mare dintre cele două zone implicate.

f. Niciuna dintre săgeți, fața țintei sau suportul țintei nu va fi atinsă până când valoarea tuturor săgeților de pe acel suport nu a fost înregistrată.

g. Fișele de scor trebuie semnate de arbitru de scor și de sportiv, indicând că sportivul este de acord cu valoarea fiecărei săgeți, cu totalul, numărul de 10 și numărul de X (sau 9 pentru probele de 18 m). Dacă arbitrul de scor care înregistrează scorul participă și la tragere, fișa de scor va fi semnată de un alt sportiv de pe același panou.

h. Dacă se găsesc mai multe săgeți ale unui sportiv decât numărul necesar pe suportul de țintă, pe sol în apropierea suportului sau în culoarele de tragere, vor fi punctate doar cele mai mici trei (sau șase, după caz) ca valoare.

i. O săgeată care lovește:

- altă săgeată în nock și rămâne înfiptă în aceasta va primi aceeași valoare ca săgeata lovită;
- altă săgeată și este deviată în țintă, va puncta acolo unde se află înfiptă în țintă;
- altă săgeată, iar apoi ricoșează în afara țintei, va primi valoarea săgeții lovite, cu condiția ca săgeata deteriorată să poată fi identificată;
- altă față de țintă decât cea a sportivului, va fi considerată parte a acelei serii și va puncta ca MISS;

j. O săgeată care lovește ținta și ricoșează sau rămâne atârnată în țintă va puncta:

- în cazul unei săgeți ricoșate, conform urmei pe care o lasă pe fața țintei, cu condiția ca urmele să poată fi identificate;
- în cazul unei săgeți atârnate, conform poziției în care se află înfiptă în fața țintei.

Procedura:

- Toți sportivii de pe acel panou vor opri tragerea, dar rămân pe linia de tragere și cheamă un arbitru.
- Când toți sportivii de pe linia de tragere din acel set au terminat de tras săgețile sau timpul s-a scurs, directorul de tragere va întrerupe tragerea.
- Sportivul cu săgeata ricoșată sau atârnată va merge la suportul de țintă împreună cu arbitrul, care:
  - va decide punctul de impact al săgeții ricoșate sau va determina valoarea săgeții atârnate, va nota valoarea, va scoate săgeata atârnată, va marca gaura.
  - arbitrul va participa ulterior la punctarea acelei serii.
  - săgeata ricoșată sau atârnată va fi lăsată în spatele suportului de țintă până la finalizarea punctării întregii serii.
- Când terenul este liber, directorul de tragere va da semnalul pentru ca acei sportivi de la suportul unde s-a produs incidentul să continue tragerea.
- Acești sportivi își vor completa seria de trei sau șase săgeți înainte de reluarea tragerii generale sau a punctării.
- Niciun alt sportiv nu are voie să ocupe linia de tragere.

k. O săgeată care lovește suportul de țintă rămâne atârnată în spate și/sau trece complet prin acesta, iar arbitrul poate identifica gaura prin care săgeata a trecut, va primi valoarea găurii identificate de arbitru.

l. Dacă sunt găsite mai multe găuri nemarcate în zona de punctaj după un ricoșeu sau trecere, sportivului i se va atribui valoarea celei mai mici dintre găurile găsite, cu excepția situației în care există dovezi fizice clare care indică scorul corect al săgeții.

m. Dacă o parte a feței de țintă lipsește, inclusiv linia de separare sau zona unde se întâlnesc două culori, sau dacă o săgeată deplasează linia de separare, atunci se va folosi o linie circulară imaginară pentru a judeca valoarea oricărei săgeți care lovește acea zonă.

n. Toate găurile săgeților din zona de punctaj vor fi marcate corespunzător de către sportivi de fiecare dată când săgețile sunt punctate și scoase din fața țintei. Lungimea liniilor nu va depăși 5 mm.

o. Săgețile înfipte în suportul de țintă și care nu sunt vizibile pe fața țintei pot fi punctate doar de un arbitru.

1.11.5. Responsabilitatea sportivilor

a. Sportivii sunt responsabili pentru partea lor de fișă de scor.

b. Sportivii/echipele/echipele mixte vor fi descalificați dacă, în momentul depunerii fișei finale de scor:

- Fișa nu este semnată de toți sportivii de pe panou
- Dacă fișa nu este completată integral
- Nu există scor total/scor final pe seturi
- La fișele eliminatorii nu este bifat câștigătorul

c. Organizatorii sau oficialii nu sunt obligați să verifice exactitatea fișelor, dar pot avea un proces de verificare a fișelor depuse. În caz de eroare:

- Dacă valoarea trecută este mai mare ca cea reală se va nota valoarea reală
- Dacă valoarea trecută este mai mică decât valoarea reală se va nota valoarea trecută pe fișă.

1.11.6. Reguli pentru competiția individuală, pe echipe și echipe mixte

1.11.6.1 Competiția individuală

a. La competițiile individuale cluburile pot înscrie un număr nelimitat de sportivi.

b. Un sportiv se poate înscrie la o singură categorie de vârstă, egală sau superioară categoriei lui. Doar sportivii din categoria MASTER se pot înscrie la o categorie de vârstă inferioară, respectiv SENIORI.

c. Toți sportivii care participă la sesiunea de calificări au dreptul de a participa la sesiunea de eliminări.

d. Modalitatea de desfășurare a sistemelor de calificări sunt descrise detaliat la **Capitolele 2 – 6**, detaliat pentru fiecare competiție în parte.

e. La toate categoriile pentru întocmirea clasamentului final se vor trage meciuri eliminatorii conform punctului 1.11.8. c.

f. Meciurile eliminatorii se vor desfășura sistem:

- SET la diviziile Olimpic, Barebow, Arc tradițional
- CUMULATIV la diviziile Compound, Bow hunting și la competițiile de 3D și FIELD

1.11.6.2 Competiția pe echipe mixte

a. La competițiile pe echipe mixte cluburile pot înscrie o singură echipă pe divizie/categorie.

b. Toate echipele participante în competiție se califică în faza meciurilor eliminatorii.

c. Pentru categoria de echipe mixte nu se încasează taxe.

d. Echipa va fi formată din sportivul și sportiva din cadrul unui club cu cele mai bune scoruri de calificare de la aceași divizie și categoriei de vârstă la care a participat și la calificări.

e. În cazul în care un sportiv nu poate participa în faza meciurilor eliminatorii, antrenorul/managerul poate face o schimbare cu condiția să anunțe această schimbare cu cel puțin o oră înainte de începerea acelei faze a competiției. În cazul unei astfel de schimbări, scorul de calificare al echipei rămâne cel de dinaintea schimbării.

f. Modalitatea de desfășurare a sistemelor de eliminări sunt descrise detaliat la **Capitolele 2 – 6**, detaliat pentru fiecare competiție în parte.

1.11.6.3 Competiția pe echipe

a. La competițiile pe echipe cluburile pot înscrie mai multe echipe pe divizie/categorie.

b. Toate echipele participante în competiție se califică în faza meciurilor eliminatorii.

c. Echipa va fi formată din trei sportivi din cadrul unui club cu cele mai bune trei scoruri de calificare. A doua echipă va fi formată din următorii trei sportivi, tot așa mai departe. Echipele vor fi formate din sportivi de la aceeași divizie sau divizii diferite în funcție de competiția la care participă.

d. Modalitatea de alcătuire a echipelor, de desfășurare a sistemelor de eliminări sunt descrise detaliat la **Capitolele 2 – 6**, detaliat pentru fiecare competiție în parte.

e. În cazul în care un sportiv nu poate participa în faza meciurilor eliminatorii, antrenorul/managerul poate face o schimbare cu condiția să anunțe această schimbare cu cel puțin o oră înainte de începerea acelei faze a competiției. În cazul unei astfel de schimbări, scorul de calificare al echipei rămâne cel de dinaintea schimbării.

1.11.7. Reguli de soluționare a egalităților

a. În caz de egalitate de scor la finalul rundei de Calificare, departajarea sportivilor se face astfel:

- În funcție de numărul de 10 trași și apoi în funcție de numărul de X trași (unde este cazul). Sau specific fiecărei competiții în parte.
- În caz de egalitate perfectă sportivii vor fi declarați egali și departajarea se va face la "aruncarea banului".

1.11.8. Reguli de întocmire a clasamentului final

a. Toți sportivii care participă la sesiunea de calificări au dreptul de a participa la sesiunea de eliminări.

b. La toate categoriile și diviziile se recurge la sistemul de eliminări.

c. Rundele de eliminări sunt:

- 1/16 dacă sunt mai mult de 16 sportivi/echipe
- 1/8 dacă sunt mai mult de 8 sportivi/echipe
- 1 /4 dacă sunt mai mult de 4 sportivi/echipe
- 1 /2 dacă sunt 4 sportivi/echipe
- Finala mare și finala mică – pentru locurile 1,2,3și 4

d. Meciurile eliminatorii se desfășoară astfel:

- La divizia Olimpic, Barebow și Arc tradițional – sistem seturi:
  - Cel câștigător primește 2 puncte
  - În caz de egalitate ambii/ambele sportivi/echipe primesc câte un punct.
  - Câștigător este declarat cel/cei care ajunge primul la minim 6 puncte la individual și la minim 5 puncte la echipe mixte și echipe.
  - În caz de egalitate(5 – 5 la individual) departajarea se face la săgeata de baraj (o săgeată de sportiv), câștigător fiind declarat cel cu valoarea cea mai mare a săgeții. În caz de valoarea este identică câștigător este declarat cel care are săgeta cel mai aproape de centrul țintei.
  - În caz de egalitate(4 – 4 la echipe mixte și echipe) departajarea se face la săgeata de baraj (o săgeată de sportiv), echipa câștigătoare fiind declarată cea cu totalul cel mai mare. În caz

de valoarea este identică echipa câștigătoare este declarată cea care are săgeata cel mai aproape de centrul țintei.

- La divizia compound și Bow hunter – sistem cumulativ:
  - Se trag 5 serii cu câte 3 săgeți la individual, 4 săgeți la echipe mixte și 6 săgeți la echipe.
  - Câștigător este declarat cel cu cumulul cel mai mare
  - În caz de egalitate, la individual, departajarea se face la săgeata de baraj (o săgeată de sportiv), câștigător fiind declarat cel cu valoarea cea mai mare a săgeții. În caz de valoarea este identică câștigător este declarat cel care are săgeta cel mai aproape de centrul țintei.
  - În caz de egalitate la echipe departajarea se face la săgeata de baraj (o săgeată de sportiv), echipa câștigătoare fiind declarată cea cu totalul cel mai mare. În caz de valoarea este identică echipa câștigătoare este declarată cea care are săgeata cel mai aproape de centrul țintei.

e. Clasamentul final se întocmește astfel:

- Locurile 1 – 4 pe baza meciurilor eliminatorii din finale,
- Locurile 5 - 8 din clasamentul individual și pe echipe în competiția pe seturi pe baza numărului de puncte de set câștigate în ultimul meci. Dacă egalitatea se menține, departajarea se face în funcție de numărul de puncte cumulative trase în ultimul meci (scorul total al săgeților).
- Locurile 5 - 8 din clasamentul individual și pe echipe în competiția cu scor cumulativ pe baza scorului tras în ultimul meci. În caz de egalitate sportivii/echipele vor fi declarate egale.
- Sportivii/echipele eliminate în faza 1/8 se clasează pe locul 9 (prezentați în ordine alfabetică), cei eliminați în faza 1/16 se clasează pe locul 17.

f. Titlu de **Campion Național** sau de **Câștigător al Cupei României** se acordă dacă sunt cel puțin 3 participanți/echipe la categoria respectivă de la cel puțin 2 cluburi diferite.

1.11.9. Festivitatea de premiere

a. Toate competițiile organizate de Federația Română de Tir cu arcul se finalizează cu o festivitate de premiere.

b. Festivitatea de premiere va fi făcută de către membrii Comitetului de organizare, și de invitați speciali dacă este cazul.

c. La festivitatea de premiere vor participa toți sportivii/oficialii care au participat la competiție.

d. Vor fi premiați sportivii/echipele care în urma rezultatelor sportive s-au clasat pe primele trei locuri.

e. Organizatorul poate decide premierea și a altor persoane/sportivi.

f. Premierea se va face cu cupe, diplome, medalii, materiale promoționale, premii, etc. conform celor anunțate în invitația de participare.

g. Se interzice oferirea de alte premii de către terțe persoane fără acceptul organizatorilor.

1.11.10. Ținuta participanților

1.11.10.1. Echipamentul

a. La toate competițiile organizate de Federația Română de Tir cu arcul pe terenul de desfășurare al competiției echipamentul sportiv este OBLIGATORIU.

b. Oficialii echipelor pot purta un stil diferit față de sportivi, dar de preferat în aceeași culoare cu sportivii.

c. Fiecare sportiv / oficial trebuie să aibă însemnele clubului pentru care participă la competiție.

d. La competiția pe echipe / echipe mixte membri echipei vor fi îmbrăcați la fel.

e. Echipamentul va fi format din: la sportivi:

- Încălțări sport
- Pantaloni lungi sau scurți(dar nu supradimensionați sau foarte largi)
- Tricou sau bluză
- Articole pentru cap(opțional)

la sportive:

- Încălțări sport
- Pantaloni lungi sau colanți sport.
- Pantaloni scurți, fuste, fuste-pantalon. Toate aceste articole să nu fie mai scurte decât vârful degetelor sportivei atunci când brațele și degetele sunt întinse pa lângă corp.
- Tricouri, Bluze/topuri care acoperă partea din față și din spate a corpului și să fie fixată pe umeri.
- Articole pentru cap(opțional)

f. Este interzisă purtarea hainelor gen blug/denim

g. Este interzisă purtarea hainelor cu model camuflaj, indiferent de culoare.

h. În condiții meteorologice deosebite se pot purta echipamente de protecție.

1.11.10.2. Ținuta morală

a. Este interzisă folosirea de expresii jignitoare și injurii de către toți participanții de la competiție aduse altor persoane.

b. Sunt interzise orice fel de manifestări de discriminări care pot aduce atingere naționalității, etniei, rasei, religiei, sexului orientării sexuale și a orientării politice a unei persoane.

c. Materialele publicitare, materialele de protecție, dispozitivele de semnalizare, etc. vor fi confecționate în așa fel încât să nu facă trimitere sau să nu

aducă atingere culorilor naționale, etniei, religie, sexului, orientării sexuale, orientării politice, etc.

d. Orice manifestare cu caracter politic este interzisă.

1.11.11. Asistența medicală

Asistența medicală la competiție va fi asigurată de organizatorul competiției.

1.11.12. Consecințele nerespectării regulilor

Sportivii pot primi un **avertisment** pentru următoarele situații:

a. atinge echipamentul altui sportiv fără consimțământul acestuia.

b. întinde arcul, cu sau fără săgeată, în afara liniei de tragere.

c. repetat trag mai multe săgeți decât numărul permis pe serie.

d. un sportiv care, după ce i s-a spus să corecteze tehnica de tragere, continuă să folosească o tehnică periculoasă.

e. ridica brațul cu arcul până nu se dă semnalul de începere a tragerii.

f. repetat retrag săgețile din țintă înainte ca acestea să fie punctate.

g. ating repetat săgețile sau fața țintei înainte sau în timpul punctării valorii săgeților.

h. neprezentarea la controlul materialelor, sau ignorarea cerințelor arbitrilor.

i. folosirea echipamentelor electronice pe linia de tragere.

Sportivii pot fi **descalificați** pentru următoarele situații:

a. După ce au fost avertizați, cei care continuă să încalce regulile sau care nu respectă deciziile și directivele arbitrilor desemnați.

b. folosește echipament care contravine regulilor.

c. a încălcat în mod voit orice regulă din regulament.

d. modifică un scor fără autorizație, falsifică un scor sau știe că scorul său a fost modificat sau falsificat.

e. comportament nesportiv.

1.12. Reguli anti-doping

1.12.1. Alcoolul, fumatul sau consumul de droguri

a. Fumatul, utilizarea țigaretelor electronice sau a vape-urilor nu este permis pe terenul de concurs sau pe terenul de antrenament.

b. Consumul de alcool nu este permis pe terenul de concurs sau pe terenul de antrenament.

c. Accesul pe terenul de competiție sub influența băuturilor alcoolice este interzis.

d. Accesul pe terenul de competiție sub influența drogurilor este interzis.

1.12.2. Lista de substanțe interzise de pe site-ul ANAD

a. Lista de substanțe interzise în tirul cu arcul se regăsesc pe site-ul Agenției Naționale Anti-Doping - https://anad.gov.ro/web/

Capitoul 2. Competiția indoor de target

2.1. Divizii participante

a. Diviziile de arc pentru care Federația Română de Tir cu arcul organizează competiții indoor de target sunt următoarele:

- Arc olimpic
- Arc compound
- Barebow

2.2. Formatul competiției

2.2.1. Calificări

a. Competiții indoor de target se desfășoară după formatul calificări urmat de meciuri eliminatorii

b. La sesiunea de calificări se organizează două runde/distanțe.

c. Fiecare rundă constă în 10 serii trase a câte trei săgeți de sportiv (total 30 săgeți).

d. Timpul alocat pentru o serie de tragere este de 90 de secunde (30 secunde/săgeată).

e. La finalul celor două runde (60 de săgeți) se întocmește un clasament pe divizii/ categorii.

f. În caz de egalitate de scor la finalul rundei de Calificare, departajarea sportivilor se face astfel:

- În funcție de numărul de 10 trași și apoi în funcție de numărul de 9 trași.
- În caz de egalitate perfectă sportivii vor fi declarați egali și departajarea se va face la “aruncarea banului”.

g. Fiecare sportiv are la dispoziție pe linia de tragere de un spațiu personal de minim 80 cm lungime.

h. Pe un panou pot trage simultan 2 sportivi. Dacă sunt mai mult de 2 sportivi repartizați pe panou aceștia vor trage în perechi prin rotația AB - CD, CD – AB, etc. Pe perioada sesiunii de încălzire rotația nu se aplică.

i. Pe linia de tragere se va marca vizibil centrul fiecărui panou și poziția fiecărui arcaș.

j. Poziția pe linia de tragere se stabilește astfel:

- A și C în stânga față de centrul panoului,
- B și D în dreapta față de centrul panoului.

k. În timpul calificărilor, poziția pe linia de tragere se poate stabili de comun acord între sportivii de pe panou, cu condiția ca aceștia să informeze un arbitru înainte de începerea competiției.

2.2.2. Eliminări individuale

a. Meciurile eliminatorii se vor desfășura sistem:
   - SET la diviziile Olimpic, Barebow,
   - CUMULATIV la diviziile Compound

b. La divizia Olimpic, Barebow sistem seturi se desfășoară astfel:
   - Se trag trei săgeți pe set de sportiv
   - Timpul de tragere este de 90 de secunde
   - Cel câștigător primește 2 puncte
   - În caz de egalitate ambii sportivi primesc câte un punct.
   - Câștigător este declarat cel care ajunge primul la minim 6 puncte.
   - În caz de egalitate(5 – 5) departajarea se face la săgeata de baraj (o săgeată de sportiv). La țintele triple se va trage pe ținta din mijloc. Câștigător fiind declarat cel cu valoarea cea mai mare a săgeții. În caz de valoarea este identică câștigător este declarat cel care are săgeta cel mai aproape de centrul țintei.

c. La divizia compound– sistem cumulativ:
   - Se trag 5 serii cu câte 3 săgeți la individual,
   - timpul de tragere este de 90 de secunde
   - Câștigător este declarat cel cu cumulul cel mai mare
   - În caz de egalitate, la individual, departajarea se face la săgeata de baraj (o săgeată de sportiv). La țintele triple se va trage pe ținta din mijloc. Câștigător fiind declarat cel cu valoarea cea mai mare a săgeții. În caz de valoarea este identică câștigător este declarat cel care are săgeta cel mai aproape de centrul țintei.

2.2.3. Eliminări echipe mixte

a. Meciurile eliminatorii se vor desfășura sistem:
   - SET la diviziile Olimpic, Barebow,
   - CUMULATIV la diviziile Compound

b. La divizia Olimpic, Barebow sistem seturi se desfășoară astfel:
   - Se trag patru săgeți pe set de echipă, câte doi de sportiv
   - Unde avem ținte de 40 cm se vor trage pe două ținte, câte două săgeți pe țintă, indiferent al cărui sportiv.
   - Timpul de tragere este de 80 de secunde
   - Echipa câștigătoare primește 2 puncte
   - În caz de egalitate ambele echipe primesc câte un punct.
   - Câștigători sunt declarați cei care ajung primii la minim 5 puncte
   - În caz de egalitate(4 – 4) departajarea se face la săgeata de baraj (o săgeată de sportiv) trase pe o singură țintă de 40 cm la barebow, sau 2/3 dintr-o țintă triplă pusă orizontal.

- echipa câștigătoare este declarată cea cu totalul cel mai mare. În caz de valoarea este identică echipa câștigătoare este declarată cea care are săgeata cel mai aproape de centrul țintei.

c. La divizia compound– sistem cumulativ:

- Se trag patru săgeți pe set de echipă, câte doi de sportiv
- Unde avem ținte de 40 cm se vor trage pe două ținte, câte două săgeți pe țintă, indiferent al cărui sportiv.
- Timpul de tragere este de 80 de secunde
- Echipa câștigătoare este declarată cea cu totalul cel mai mare.
- În caz de egalitate departajarea se face la săgeata de baraj (o săgeată de sportiv) pe 2/3 dintr-o țintă triplă pusă orizontal.
- Echipa câștigătoare este declarată cea cu totalul cel mai mare. În caz de valoarea este identică echipa câștigătoare este declarată cea care are săgeata cel mai aproape de centrul țintei.

2.2.4. Eliminări echipe

a. Meciurile eliminatorii se vor desfășura sistem:

- SET la diviziile Olimpic, Barebow,
- CUMULATIV la diviziile Compound

b. La divizia Olimpic, Barebow sistemul seturi se desfășoară astfel:

- Se trag șase săgeți pe set de echipă, câte doi de sportiv
- Unde avem ținte de 40 cm se vor trage pe două ținte, câte trei săgeți pe țintă, indiferent al cărui sportiv.
- Timpul de tragere este de 120 de secunde
- Echipa câștigătoare primește 2 puncte
- În caz de egalitate ambele echipe primesc câte un punct.
- Câștigători sunt declarați cei care ajung primii la minim 5 puncte
- În caz de egalitate(4 – 4) departajarea se face la săgeata de baraj (o săgeată de sportiv) trase pe o singură țintă de 40 cm la barebow, sau o țintă triplă pusă orizontal.
- echipa câștigătoare este declarată cea cu totalul cel mai mare. În caz de valoarea este identică echipa câștigătoare este declarată cea care are săgeata cel mai aproape de centrul țintei.

c. La divizia compound– sistem cumulativ:

- Se trag șase săgeți pe set de echipă, câte doi de sportiv
- Unde avem ținte de 40 cm se vor trage pe două ținte, câte două săgeți pe țintă, indiferent al cărui sportiv.

Timpul de tragere este de 120 de secunde. Echipa câștigătoare este declarată cea cu totalul cel mai mare. În caz de egalitate departajarea se face la săgeata de baraj (o săgeată de sportiv) trase pe o țintă triplă pusă orizontal.

- echipa câștigătoare este declarată cea cu totalul cel mai mare. În caz de valoarea este identică echipa câștigătoare este declarată cea care are săgeata cel mai aproape de centrul țintei.

2.3. Terenul de competiție

2.3.1. Configurația terenului

a. Terenul de joc va fi amenajat cu colțuri de 90 de grade. Fiecare distanță va fi măsurată cu precizie de la un punct situat vertical sub centrul fiecărei fețe de țintă până la linia de tragere.

b. Sala în care se desfășoară competiția va avea înălțimea suficientă pentru a permite zborul săgeților, și a nu periclita siguranța sportivilor.

c. Sala în care se desfășoară competiția va asigura o temperatură optimă desfășurării competiției.

d. Sala în care se desfășoară competiția va asigura o aerisire corespunzătoare.

e. Iluminatul sălii nu trebuie să deranjeze vizual sportivii aflați pe linia de tragere.

2.3.2. Distanțe, tipuri de ținte

a. Distanța de tragere la competițiile de Target Indoor este de 18 m.

b. Toleranțele admise pentru distanța de 18 metri este de ±10 cm

c. Tipurile de ținte sunt prezentate în **ANEXA**

d. Fețele de țintă triple verticale se vor așeza pe panou în ordinea A,C,B,D. cu centrul țintei din mijloc la 130 cm ±5 cm față de podea.

e. La patru fețe triple verticale, trebuie să existe un spațiu de minimum 10 cm între zonele de punctaj ale coloanelor a doua și a treia și o distanță maximă de 2 cm între zonele de punctaj ale coloanelor 1 și 2, respectiv 3 și 4.

f. La două fețe triple verticale (probă individuală și pe echipe), trebuie să existe un spațiu de minimum 25 cm între zonele de punctaj ale fiecărei coloane.

g. La o singură față triplă verticală montată orizontal (shoot-off pe echipe), centrul feței triple verticale trebuie să fie la 130 cm deasupra podelei.

h. Fețele de țintă triple triunghiulare se vor așeza în ordinea A,B pe partea superioară a panoului la o înălțime a centrului țintei de sus de 162 cm±2 cm față de podea, iar C, D pe partea inferioară a panoului la o înălțime a centrului țintelor de jos de 100 cm±2 cm față de podea.

i. Fețele de țintă de 40 cm se vor așeza în ordinea A,B pe partea superioară a panoului la o înălțime a centrului țintei de 162 cm±2 cm față de podea, iar C, D pe partea inferioară a panoului la o înălțime a centrului țintelor de jos de 100 cm±2 cm față de podea.

j. Fețele de țintă unice se vor așeza pe panou cu centrul țintei la 130 cm ±5 cm față de podea.

k. Pentru fețele de 60 cm, distanța minimă între cele două zone de punctaj este de 2 cm cu centrul țintelor la 130 cm ±5 cm față de podea.

l. Toleranța de măsurare nu trebuie să depășească ±2 cm pentru poziționarea fețelor de țintă.

2.3.3. Marcaje

a. Se va trasa o linie de tragere.

b. O linie de așteptare va fi marcată la 3 m în spatele liniei de tragere.

c. Pentru probele pe echipe, se va marca o linie la 1 m în spatele liniei de tragere.

d. O linie pentru media poate fi prevăzută. Dacă este utilizată, aceasta va fi între linia de tragere și linia de așteptare și la minimum 3 m de linia de tragere și marcată la 1 m în fața liniei de așteptare.

e. O linie pentru antrenori, dacă este prevăzută, va fi amplasată în spatele zonei de echipament a sportivilor.

f. Linia de așteptare a sportivilor va fi la minimum 3 m în spatele liniei de tragere sau până la 4 m dacă există o linie media.

g. Va fi trasată o linie paralelă cu linia de tragere la 3 m în fața acesteia.

h. Pe linia de tragere va exista un marcaj opus fiecărui suport de țintă. Un număr corespunzător țintei va fi amplasat la 4 m în fața liniei de tragere. Dacă mai mulți sportivi trag simultan la aceeași țintă, pozițiile de tragere vor fi marcate.

Spațiul minim per sportiv este de 80 cm.

i. Zona de echipament din spatele liniei de așteptare va avea o adâncime minimă de 4 m, putând fi redusă dacă spațiul este limitat.

2.3.4. Echipament/logistică

a. Fiecare suport de țintă în sală va fi înclinat între 0 și 10 grade. Toate suporturile dintr-un rând vor avea același unghi.

b. Dimensiunea părții frontale a suportului de țintă, indiferent dacă este rotundă sau pătrată, trebuie să fie suficient de mare pentru a asigura că orice săgeată care lovește suportul și ratează la limită marginea exterioară a zonei de punctaj rămâne înfiptă în suport.

c. Săgețile care lovesc suportul trebuie să rămână încastrate pentru a permite o evaluare corectă a punctajului.

d. Centrele fețelor de țintă dintr-un rând trebuie să fie aliniate vizual.

e. Sunt permise doar fețele produse de fabricanți licențiați World Archery.

f. Dimensiunea suportului trebuie să permită ca orice săgeată care lovește suportul să rămână înfiptă pentru punctaj corect.

g. Suporturile vor fi fixate solid, iar elementele care pot deteriora săgețile vor fi protejate.

h. Fiecare suport va avea un număr de țintă de minim 15 cm înălțime.

i. Numerele de țintă trebuie să fie fixate deasupra sau dedesubtul centrului fiecărui suport de țintă, astfel încât să fie clar vizibile și să nu interfereze cu fața de țintă.

2.3.5. Echipamente pentru controlul timpului.

a. Pot fi utilizate următoarele echipamente:

1. Lumini;

Culorile luminilor trebuie să fie roșu, galben și verde, în această ordine, cu roșul sus. Luminile trebuie să fie sincronizate și în niciun moment nu trebuie să fie aprinse simultan două culori diferite. La Campionate, luminile trebuie să fie conectate cu echipamentul acustic astfel încât primul sunet al semnalului acustic să coincidă cu aprinderea luminii roșii și cu ceasul digital ajuns la zero.

2. Ceasuri digitale;

Atunci când controlul timpului se face cu ceasuri digitale, cifrele de pe ceas trebuie să aibă minimum 20 cm înălțime și să poată fi citite clar de la o distanță de 100 m. Acestea trebuie să poată fi oprite și resetate foarte rapid, după necesități. Ceasul trebuie să funcționeze pe principiul numărătorii inverse. Toate celelalte cerințe sunt aceleași ca pentru lumini.

Atunci când se folosesc ceasuri digitale, luminile nu sunt obligatorii.

b. Dacă sunt utilizate ambele sisteme, acestea trebuie să fie sincronizate. În cazul unei discrepanțe, ceasul digital are prioritate.

c. În cazul unei mici discrepanțe între echipamentele de control acustic și vizual al timpului, echipamentul de control acustic are prioritate.

d. La tragerea alternativă în meciuri, trebuie să existe lumini verde/roșu separate, ceasuri de numărătoare inversă sau alți indicatori vizuali pentru fiecare sportiv, care să arate rândul de tragere.

e. Atunci când limita de timp este controlată de echipamente electrice, trebuie să fie disponibile plăci, steaguri sau alți indicatori manuali în cazul în care celelalte echipamente se defectează.

2.4. Reguli specifice de desfășurare a competiției

a. Toți sportivii dintr-o categorie vor fi alocați aceluiași teren de joc.

b. Sportivii cărora le vine rândul să tragă își pot amplasa echipamentul între linia de tragere și linia de așteptare (și linia media, dacă există). Vor fi instalate bariere de siguranță pentru public. Se va ține cont de eventualele distrageri pentru sportivi. Bariere la min. 10 m de capetele liniei țintelor, Min. 5 m în spatele liniei de așteptare.

c. Publicul nu are voie dincolo de linia țintelor.